

**Avisynth**

## Überblick

[Avisynth](#) ist ein [Frameserver](#), das heißt, dass es Videodateien öffnet und anderen Programmen in bearbeiteter Form zur Verfügung stellt.

Es ist kostenlos und eignet sich v. a. für Leute, die nur leichte Änderungen an der Videodatei durchführen. Außerdem hat es einen sehr großen Funktionsumfang und kann noch durch externe Plugins erweitert werden.

Es arbeitet als [Frameserver](#). Das heißt, dass es das Video nicht selbst verarbeitet und speichert, sondern es lediglich an andere Programme weitergibt, die damit weiterarbeiten können. Daher braucht man in der Regel noch ein weiteres Programm, das daraus dann das fertige Video speichert (z. B. [MeGUI](#)).

---

## Bearbeitung

Beispielskript

[Avisynth](#) wird komplett über Skripte gesteuert, daher lohnt es sich, zumindest ein paar Programmierkenntnisse zu haben. Die Skripte haben die Dateiendung [.avs](#). Ein [.avs](#)-Skript ergibt immer ein Video!

Die Möglichkeiten beim Bearbeiten von Skripten sind immens. [Avisynth](#) bietet eine große Anzahl von [Filtern](#), die man verwenden kann, und zusätzlich kann man sogar noch [externe Filter](#) einbinden, falls man intern nicht den richtigen gefunden hat.

Die Skripte laufen so ab, dass man in der Regel erst alle gewünschten Videos lädt (das Aneinanderhängen von mehreren Videos ist recht einfach möglich).

Anschließend wendet man die gewünschten Filter auf die Videos an. Es ist außerdem möglich, Variablen zu deklarieren.

Häufig genutzte Funktionen:

- Laden von AVI-Dateien: [AviSource](#)
- Laden von anderen Videodateien: [DirectShowSource](#)
- Laden von Bildern: [ImageSource](#)
- Laden von anderen Avisynth-Skripten (um z. B. dort gespeicherte Funktionen zu verwenden): [Import](#)
- Laden von externen Plugins: [LoadPlugin](#)
- Schneiden: [Trim](#)
- Framerate eines Videos ändern: [ChangeFPS](#)
- Skalieren: [Spline16Resize](#) (weich), [Spline36Resize](#) (mittel), [Spline64Resize](#) (scharf)
- Einblenden / Ausblenden: [FadeIn0](#) / [FadeOut0](#)
- Video in Graustufen konvertieren: [Grayscale](#)
- Audiospur eines Clips entfernen (sinnvoll z. B. dann, wenn man MeGUI verwendet und das Audio getrennt via Audacity bearbeitet): [KillAudio](#)

Das ist nur ein kleiner Teil der Möglichkeiten, die man mit [Avisynth](#) hat. Gerade bei den Skalierern gibt es noch viele andere, die je nach Anwendungszweck sinnvoller sind. Wenn man allerdings nicht viel bearbeiten möchte, sollten diese Funktionen vollkommen ausreichen.

---

## Links

**Offizielle Homepage:** [avisynth.nl/](http://avisynth.nl/)

**Download:** [sourceforge.net/projects/avisynth2/files/](http://sourceforge.net/projects/avisynth2/files/)

**Sagaras Scriptmaker** (ein kostenloses Programm, mit dem man recht einfach gute [Avisynth](#)-Skripte erstellen kann): [letsplayforum.de/index.php/Thr...-SagaraS-Scriptmaker-GUI/](http://letsplayforum.de/index.php/Thr...-SagaraS-Scriptmaker-GUI/)